

'PUMP CLEANER'

Solution de rinçage pour pompes à coulis chimique



'PUMP CLEANER' est utilisé pour rincer les résidus de résine des pompes à coulis chimique

Description

'PUMP CLEANER' est une solution liquide transparente et incolore qui est utilisée pour rincer les résidus de résine des pompes à coulis chimique à un et deux composants.

'PUMP CLEANER' est compatible avec les pompes à coulis chimiques manuelles, électriques et pneumatiques souvent utilisées pour les applications d'injection de coulis chimiques.

Avantages

- Ininflammable
- Sans solvant et non toxique
- Liquide clair incolore

Où utiliser

Application – 'PUMP CLEANER' est utilisé pour rincer les résines polyuréthanes et époxy liquides des pompes à coulis chimiques (électriques et pneumatiques) et des pistolets à levier (manuels).

Comment utiliser

Préparation – Videz avec précaution la résine liquide de la pompe jusqu'à ce que le niveau de résine soit juste au-dessus de l'entrée d'aspiration de la trémie. Pour éviter les poches d'air, prenez les précautions nécessaires pour éviter que de l'air ne soit aspiré dans l'admission de la pompe.

Application – Ajouter une quantité appropriée de 'PUMP CLEANER' et faire fonctionner la pompe à basse pression pour déplacer la résine restante de la pompe, des tuyaux et du collecteur. Lorsqu'une solution propre s'écoule de l'extrémité de refoulement du tuyau, remettez l'extrémité de refoulement dans la trémie de la pompe et laissez la solution recirculer pendant plusieurs minutes. Assurez-vous que la solution recirculée a été éliminée avant d'utiliser du nouveau 'PUMP CLEANER'. Pour les pompes à résine, ne pas utiliser le 'PUMP CLEANER' s'il a été contaminé par de l'eau.

Si la pompe est stockée après le rinçage, il est préférable de purger le 'PUMP CLEANER' avec une huile légère (5W30 ou similaire) et de laisser l'huile rester dans le système dans un état non pressurisé. Il est important de stocker les pompes dans un état non pressurisé pour réduire le risque de décharge accidentelle sous pression pouvant causer des blessures.

Données techniques

Composant	'PUMP CLEANER'
Apparence	Liquide clair incolore
Point de congélation	-20°C (-4°F)
Point d'éclair	100°C (212°F)
Densité relative	1,09 (eau = 1)
Emballage	Bouteille de 4 kg, seau de 20 kg

'PUMP CLEANER'

Solution de rinçage pour pompes à coulis chimique

Limitations

- Utiliser dans un endroit bien aéré.
- Gardez le produit à l'abri de la chaleur ou du froid extrême.
- Incompatible avec les oxydants forts (par exemple le chlore, les peroxydes, etc.), les acides forts et les alcalis forts.

Attention

Utiliser uniquement dans des zones bien ventilées. Porter un équipement de protection approprié lors de la manipulation. Éviter de respirer les vapeurs ou les brouillards. Évitez le contact avec les yeux, la peau et les vêtements. Tenir à l'écart de la chaleur extrême et des flammes. Tenir à l'écart des incompatibles. Garder les contenants bien fermés lorsqu'ils ne sont pas utilisés. Un bon entretien est nécessaire pendant le stockage, le transfert, la manipulation et l'utilisation de ce matériau. Manipuler conformément aux bonnes procédures d'hygiène industrielle et de sécurité. Lavez-vous toujours les mains immédiatement après avoir manipulé ce produit.

Premiers soins

Ce matériel est destiné à être utilisé par des professionnels formés avec l'équipement approprié. Reportez-vous à la FDS pour des informations détaillées sur les premiers secours.

Équipement connexe

Pompes, tuyaux et accessoires d'injection pour l'injection chimique.

Documentation connexe

FDS pour 'Pump Cleaner'

Présentation de l'entreprise

Multiuréthanes offre des services d'injection technique pour la réparation de structures de béton dans les mêmes industries que vous desserviz; bâtiments résidentiels et commerciaux, municipalités, services publics et infrastructures urbaines. Nos services comprennent l'ingénierie, le support technique, les matériaux et l'équipement.

Service technique

Pour plus d'informations, veuillez nous contacter : 1-800-663-6633 / info@multiurethanes.com